

Certification professionnelle RNCP41313

Nomenclature du niveau de qualification :
Niveau 5 (Cadre européen)

Code NSF : 335 - Animation sportive, culturelle et de Loisirs

Décision du : 24/09/2025

Date d'échéance de l'enregistrement :
24/09/2028

Fiche de la certification sur le site de France Compétences

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/41313/>



DOMAINES

Animation socioculturelle
Éducation sportive



Activités

Le métier d'animateur esport, à l'intersection des secteurs du numérique, de la culture et de la compétition sportive, s'inscrit dans une industrie en forte croissance et en structuration. L'animateur esport est un professionnel chargé de concevoir, organiser et animer des événements liés aux jeux vidéo compétitifs. Son rôle est essentiel pour créer une expérience engageante et enrichissante pour les participants, qu'ils soient joueurs ou spectateurs. Il doit allier compétences techniques, pédagogiques et relationnelles pour répondre aux attentes d'un public varié. L'animateur esportif encadre tous les publics, en tous lieux d'accueil sportifs et esportsifs ou de pratique au sein desquels il met en place un projet d'initiation, de découverte, d'animation et d'éducation à l'activité esportive. Les modes d'intervention qu'il développe s'inscrivent dans une logique de travail collectif avec les autres acteurs esportsifs de la structure, prenant en compte notamment l'accompagnement du public dans une démarche saine et responsable d'éducation à la citoyenneté, de lutte contre les discriminations et de prévention des maltraitances.

Métiers visés

Les animateurs esport peuvent évoluer dans des environnements variés, allant des petites startups aux grandes entreprises en passant par des associations. Les entreprises du secteur de l'esport varient considérablement en taille :

- Les petites structures, telles que les clubs locaux et les associations, regroupent souvent des équipes réduites avec des fonctions polyvalentes ;
- Les grandes entreprises, comme les organisateurs de tournois internationaux, offrent des postes spécialisés au sein d'équipes multidisciplinaires.

Le niveau de responsabilité des animateurs esport varient selon la taille de l'organisation dans laquelle il exerce et la nature des projets :

- Dans les petites structures, ils bénéficient d'une grande autonomie, gérant des projets de bout en bout, de la planification à l'exécution ;
- Dans les grandes entreprises, leur rôle est souvent plus spécialisé et supervisé par des responsables de projet.

Blocs de compétences

- Concevoir un projet d'animation esport pour une entreprise, association ou collectivité territoriale - RNCP41313BC01
- Déployer un projet d'animation esport en organisant sa mise en place technique et technologique - RNCP41313BC02
- Assurer la sécurité du public cible en prévenant les risques dans le cadre d'une animation en ligne - RNCP41313BC03

Voies d'accès

En formation initiale
En contrat d'apprentissage
En contrat de professionnalisation
En formation continue
Par VAE

CDE FEDE France met en œuvre des certifications développées par la FEDE, structurées autour de référentiels pédagogiques précis, adaptés et appliqués en France.

Ces référentiels sont conçus en bloc de compétences, permettant de valider les acquis de manière progressive et s'adapter aux parcours de l'apprenant. Les contenus sont régulièrement mis à jour pour suivre l'évolution des métiers, des pratiques professionnelles et des besoins exprimés par les secteurs concernés.

L'ensemble du dispositif s'inscrit dans une démarche qualité structurée, reposant sur une gouvernance de pilotage, une veille sectorielle et réglementaire.

CDE FEDE France veille à garantir un cadre clair, rigoureux et équitable dans l'ensemble de ses actions.

Cela concerne notamment la définition des référentiels, les critères d'habilitation des établissements, les modalités d'évaluation et la communication des résultats.

Prérequis (hors VAE)

L'accès à la préparation à la certification professionnelle « Animateur esport » est ouvert à tout titulaire d'un diplôme ou titre de niveau attestant d'un niveau 4.

À titre dérogatoire, l'accès à la certification, pour un cycle de formation d'un an, pourra être ouvert aux candidats titulaires d'un titre ou diplôme de niveau 3 et attestant d'une expérience professionnelle, en continu ou en discontinu, dans un emploi en lien avec l'animation (VAP).

Pour tout renseignement : certification@fedefr.org

Liste des organismes de formation habilités à former : <https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/41313/>

CENTRE EUROPÉEN DES EXAMENS - FEDERATION EUROPEENNE DES ECOLES FRANCE

9 Quai Tilsitt - CS 60216 - 69288 Lyon Cedex 02 - France
Association loi 1901 - Siret : 814 257 960 00025

Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 84692049069.
Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat.